

Ultra base de One piece

[retour au sommaire avec toutes les infos sur le jeu](#)

Les essentiels



Le leader / un deck de 50 cartes (carte de la même couleur que le leader) / un deck de Don!! card

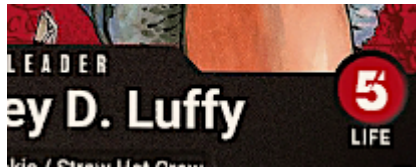
Le terrain de jeu et la disposition des cartes ! (dans l'idée la zone de personnage peut-être beaucoup plus réduite et faire un terrain plus compact)



Préparation pour une partie !

- 1) Disposer les decks dans leur emplacement une fois qu'ils sont mélangés.
- 2) Placer le leader
- 3) Décider selon vos habitudes (pierre/feuille/ciseau . Dés ...) qui seras le premier joueur !

- 4) Piocher chacun 5 cartes du deck principal.
- 5) Vous pouvez décider de ne pas utiliser cette main, la placer entièrement sous le deck et repiocher 5 cartes ensuite.
- 6) Placer un nombre de cartes égales au nombre de points de vie du leader en jeu , dans la



zone life.

- 7) Le joueur qui a été choisi comme premier joueur peut débiter son tour.

Les conditions de victoire !

Il faut porter une attaque au leader adverse quand il n'a plus de point de vie et gagner le combat lors de cette attaque.

Quand l'adversaire voit son deck arriver à 0.

Déroulement d'un tour de jeu

Phase de dégagement.

- 1) Tous les don's!! présent sur le terrain retourne sur la don zone en position active.
- 2) Toutes les cartes engagés Personnage / terrain / leader , se dégagent.

Phase de pioche.

Piocher 1 carte (le joueur qui commence la partie ne pioche pas à son premier tour)

Phase DON!!

Placer 2 DON!! carte en jeu en position dégagé/active dans la zone de DON.

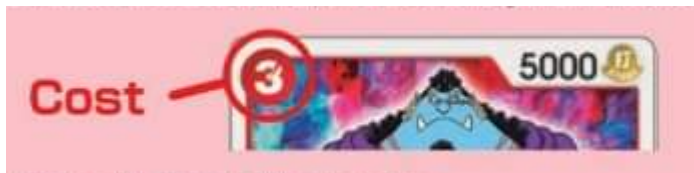
(le joueur qui commence la partie n'a le droit de placer qu'un seul DON à son premier tour).

Phase principal

Les 4 actions sont réalisables dans l'ordre et autant de fois que vous le voulez et pouvez.

1) Jouer une carte

Engagé le nombre de don équivalent au prix de la carte indiqué en haut à gauche



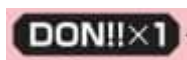
les cartes événement sont mises en TRASH après avoir payer et appliquer son effet.

2) Attribuer des cartes DON!!

les cartes DON!! en position active peuvent être attaché à une personnage ou leader.
(quand une carte avec des DON!! attaché est détruite/retiré du terrain, tous les don!! attaché retourne dans la zone DON en position engager).

3) Utiliser l'effet d'une carte.

Pour utiliser certains effets il faut remplir des conditions spécifiques.



Il faut 1 DON attaché à cette carte.



DON!!-1 il faut renvoyer 1 **DON** présent sur le terrain dans le don deck ! (le terrain comporte la zone personnage/leader/don zone , vous pouvez très bien utiliser des don!! attaché ou inactif)





4) Attaque

Pour déclarer une attaque il faut engager son personnage ou leader. (Les personnages joué dans le tour ont le mal d'invocation et ne peuvent pas attaquer sauf effet spécifique.)

Les deux joueurs n'ont pas le droit d'attaquer à leurs premiers tour

T0) Joueurs A gagne au dés et commence (pas le droit d'attaquer)

T1) Joueurs B (pas le droit d'attaquer)

T2) Joueurs A a le droit de déclarer des attaques.

Phase finale

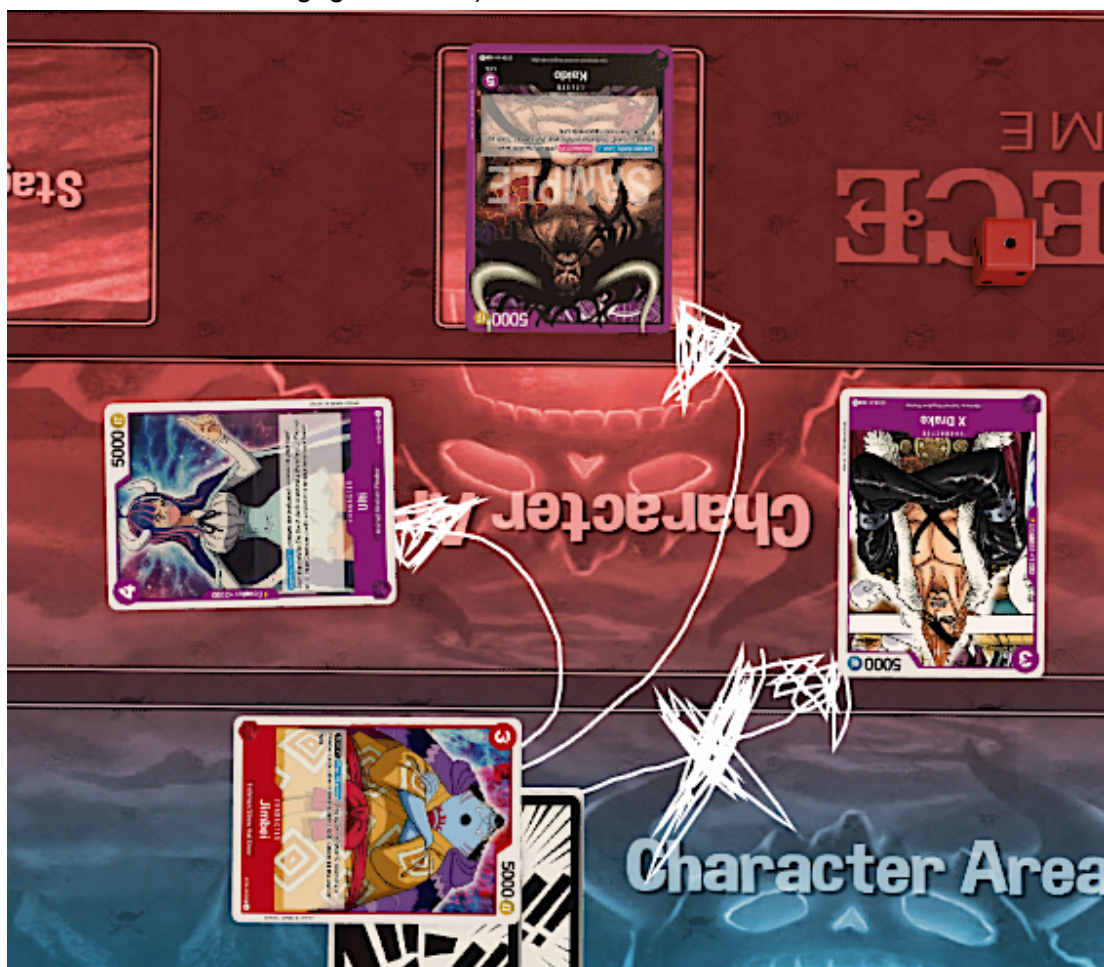
Tous les effets “ pendant ce tour “ se termine

Le tour adverse commence

Déroulement d'un combat

1) Phase d'attaque.

Déclarer une attaque en engageant votre carte , ensuite choisissez une cible (le leader ou une carte engagé adverse).



Les effets “ when attacking “ se résolvent après le choix de la cible.

2) La phase de bloc.

le joueurs qui subit l'attaque peut activer un personnage qui a la capacité



Il sera la nouvelle cible de l'attaque, il sera défendu avec les cartes

contre jouées ensuite.

3) La phase de contre

Le joueur qui subit l'attaque peut jouer des cartes avec la capacité Counter ou des personnages avec une puissance de contre, il n'a pas de limite de nombre, il faut simplement pouvoir payer le coût total.

(attentions les cartes événement avec une capacité de contre doit être payé pour être joué)



Utilisez des cartes personnages avec une puissance de contre est gratuit.



4) Calcul des dommages.

Comparer les puissances d'attaque.

L'attaquant gagne le combat s'il a des dégâts supérieurs ou égaux à la cible de son attaque.

Il y a donc 2 conséquences à cette réussite :

Si la cible est un leader : Il prend en moins l'un de ses points de vie.

Si la cible est un personnage : Le personnage qui a perdu est mis K.O et déplacé dans la trash.

en cas d'échec de l'attaque :

Si l'attaquant n'a pas assez de dégâts pour gagner l'échange, alors rien ne se passe, le combat se termine.

Quand un Leader subit une attaque et échoue à se défendre, il prend un de ses points de vie, si cette carte possède un effet de **Trigger**, il peut l'activer.

Quand un Leader subit une attaque, échoue à se défendre et n'a plus de point de vie, alors le match est terminé. Le joueur qui subit cette attaque directe a perdu.

Glossaire:

[ON PLAY] Ces effets s'activent lorsque le personnage avec l'effet est joué sur le terrain.

[ACTIVATE: MAIN] Vous pouvez activer ces effets pendant votre phase principale.

[YOUR TURN] Ces effets prennent effet pendant votre tour.

[END OF YOUR TURN] Ces effets s'activent pendant votre End Phase.

[MAIN] Les cartes Événement avec ces effets peuvent être jouées durant votre Main Phase.

[COUNTER] Les cartes avec ces effets peuvent être jouées durant la Counter Step du tour de votre adversaire.

(ONCE PER TURN) Ces effets ne peuvent être activés qu'une fois par tour individuel.

[DON !! X1] Ces effets prennent effet ou peuvent être activés lorsqu'au moins 1 carte Don !! est attachées au personnage avec l'effet. (Le nombre de cartes Don qui doivent être attachées dépend du nombre indiqué.)

① Vous pouvez activer ces effets en mettant au repos 1 carte Don !! dans votre Zone de Coût. Le nombre de Cartes Don ! que vous devez mettre au repos dépend du nombre indiqué.

[DON!! -1] Vous pouvez activer ces effets en retournant 1 Carte Don ! de votre terrain (Leader Area, Character Area, Cost Area) dans votre Don ! Deck. Le nombre de cartes Don ! que vous devez retourner dépend du nombre indiqué. Vous pouvez retourner une Cartes Don !! actives, reposées et/ou attachées.

<BLOCKER> Vous pouvez activer cet effet durant la Block Step. Le personnage avec cet effet prend l'attaque à la place de votre chef ou de votre personnage qui était ciblé par votre adversaire.

<RUSH> Les personnages avec cet effet peuvent attaquer le tour où ils sont joués.

<DOUBLE ATTACK> Lorsqu'un personnage avec cet effet inflige des dégâts au Leader de votre adversaire, il inflige 2 dégâts au lieu de 1. **(cet attaque est blockable dans ce cas aucun des deux dégats est infligés en revanche même si la carte est détruite/remonter après la première atk , les deux degats sont infligé dans tous les cas)**

<BANISH> Lorsqu'un personnage avec cet effet inflige des dégâts au leader de votre adversaire, la carte Vie est mise à la poubelle et les effets de Trigger ne s'activent pas. Vous devez envoyer les cartes Vie à la poubelle si vous infligez des dégâts à un personnage avec [Banish].

FAQ general :

Quelle est l'importance de l'ordre dans lequel vous placez vos cartes et révélez votre leader ?

Placez votre deck dans la zone de jeu d'abord, puis révélez votre chef.

Est-ce que l'ordre dans lequel vous placez vos cartes points de vie a de l'importance ?

Non, ce n'est pas le cas.

Pouvez-vous choisir de ne pas replacer vos Don !! Dans la phase de rafraîchissement et de les laisser attachés ?

Non, ils doivent être retournés dans la zone de coûts.

Qu'arrive-t-il à un personnage qui est réduit à 0 puissance par effet ?

Ils restent sur le terrain avec une puissance nulle.

Lorsqu'un effet indique "jusqu'à #", pouvez-vous choisir 0 ?

Oui, vous pouvez.

Pour les effets [Don !! x#], si vous avez plus que le nombre indiqué, l'effet est-il toujours valable ?

Oui, il s'active.

Les Personnages joués sur le terrain peuvent-ils activer leur effet [Counter +#000] ?

Non, vous ne pouvez contrer qu'avec des cartes de votre main.

Pouvez-vous utiliser les effets de counter pour augmenter la puissance des cartes qui n'ont pas été attaquées ?

Oui, vous pouvez mais l'effet se termine à la fin de la

bataille en cours

Faut-il payer un coût pour utiliser le counter d'un personnage ?

Non, il n'y a aucun coût requis pour utiliser un counter de personnage.

Si vous avez 5 Personnages et que vous en jouez un autre, est-ce que vous activez l'effet [When KO'd] du personnage que vous déplacez déplacez à la poubelle ?

Non, vous ne le faites pas.

Le personnage a été déplacé vers la corbeille mais il n'a pas été KO'd.

Si vous avez plusieurs cartes avec le même nom et un effet [Once per Turn], peuvent-elles chacune activer cet effet ?

Oui, elles le peuvent.

Pouvez-vous jouer un personnage avec un effet [On play] ? sans activer cet effet [On Play] ?

Non, si possible, vous devez activer l'effet [On Play].

Cependant, si l'effet a un coût, vous pouvez choisir de ne pas le payer lorsque vous jouez le personnage et lors de la phase de jeu ne pas activer l'effet [On play].

Pouvez-vous activer le <Bloqueur> plus d'une fois pendant une même combat ?

Non, vous ne pouvez pas. Vous ne pouvez activer <Bloqueur> qu'une seule fois par étape de blocage.

Un personnage ciblé par une attaque peut-il activer <Bloqueur>

Non, il ne le peut pas.

Pouvez-vous utiliser des counter sur un personnage qui a activé <Bloqueur>, en augmentant la puissance de ce personnage. ?

Oui, vous pouvez.

Lorsque votre adversaire attaque, si vous avez un personnage avec <Bloqueur>, devez-vous activer <Bloqueur> ?

Non, vous pouvez choisir de ne pas activer l'effet.

Si vous réussissez à infliger des dégâts avec un personnage qui a <Bannish>, pouvez-vous choisir de ne pas mettre la carte point de vie Vie dans la poubelle ?

Non, vous ne pouvez pas.

Si vous réussissez à infliger des dégâts à un leader avec <Double Attack>, pouvez-vous choisir de n'infliger que 1 dégât ?

Non, vous ne pouvez pas.

Lorsque vous infligez 2 dégâts avec <Double Attaque>, si un effet de déclenchement des premiers dégâts fait perdre à l'attaquant l'effet de <Double Attaque> ou fait en sorte que l'attaque quitte le champ de bataille, les dommages restants s'appliquent-ils toujours ?

Oui, c'est le cas.

Les 2 dommages sont fixes, et même si <Double Attack> est est perdue ou que l'attaquant quitte le terrain, les dégâts infligés restent à 2.

Si votre adversaire a 1 vie restante et que vous infligez 2 dégâts avec <Double Attaque>, est-ce que vous gagnez la partie ?

Non, vous ne gagnez pas.

**Peut-on ne pas activer un <Trigger> et ajouter la carte à la main ?
carte à votre main ?**

Oui, vous le pouvez.

[Source en anglais](#) pour les st

ST01

-----ST01-01 Luffy

Pouvez-vous utiliser l'effet [Activer : Principal] de cette carte pour donner un Don !! qui est déjà attaché à un personnage ?

Non tu ne peux pas. Un don!! attaché n'est pas considéré comme " un don!! au repos ".

Un don!! placé par cette effet est-il considéré comme " au repos ".

Non un don placé par cette effet n'a pas de position spécifique. Tous les don!! placé sur les personnage ne tiennent pas compte de leurs orientations.

-----ST01-02 Usopp

Si ce personnage est bloqué et qu'il gagne des +XXXX power pendant la phase de counter jusqu'à atteindre 6000 ou plus , l'attaque retourne elles sur la cible de départ ?

non , l'attaque reste dirigé sur le personnage qui a activé blocker.

-----ST01-04 Sanji

Si ce personnage est "mis au repos " via un autre effet, peut-il toujours attaquer ?

Non , les personnages mis au repos ne peuvent pas attaquer.

-----ST01-05 Jimbe

Si j'ai 2 fois cette sur mon terrain es qu'il est possible d'utiliser un des effets " when attacking " pour booster l'autre .

Oui c'est possible , "autre que ce personnage " désigne le personnage lui même , pas le nom de la carte.

-----ST01-07 Nami

Cette carte peut-elle s'octroyer un Don !! en utilisant sa capacité ?

Oui

-----ST01-11 Brook

Est-il possible de distribuer 1 seul DON!! avec son effet ?

Oui c'est possible, " UP to " signifie qu'on a le choix.

Est-il possible de distribuer 1 don à un personnage et un autres DON!! à un autre personnage ou leader ?

Non, vous ne pouvez pas.

-----ST01-12 Monkey D Luffy

Après l'attaque de ce personnage, lorsqu'un autre de vos personnage attaque, votre adversaire peut-il activer [Bloqueur] ?

*Oui, car vous n'êtes plus dans le même combat que lorsque ce personnage a activé son effet [When Attacking].
votre adversaire peut activer l'effet [Bloqueur].*

-----ST01-13 Roronoa Zoro

Est-ce que l'effet [Don !! x1] de ce personnage lui accorde +1000 puissance pendant le tour de votre adversaire également ?

Oui. Cet effet s'applique pendant les tours des deux joueurs.

-----ST01-15 Gum Gum Jet Pistol

Si un personnage dont la puissance de base est de 6000 ou moins est augmenté par effet à une puissance de 7000 ou plus, pouvez-vous l'éliminer avec l'effet [Main] de cette carte ?

Non, vous ne pouvez pas. Tu peux seulement mettre KO un personnage qui a actuellement 6000 Power ou moins.

-----ST01-16 Diable Jambe

Après que le personnage choisi comme cible de cet événement , lorsqu'un autre de vos personnages attaque, votre adversaire peut-il activer [Blocker] ?

Oui, car vous n'êtes plus dans la même bataille que lorsque le personnage choisi comme cible de cet événement a attaqué, votre adversaire peut activer [Bloqueur].

Est-ce qu'un personnage comme 'ST01-012 Monkey D Luffy', qui n'a pas l'effet [Bloqueur] mais qui a le texte [Bloqueur] imprimé sur sa carte , peut-il être KO par l'effet de [Trigger] de cette carte ?

Non, c'est impossible. Cette carte peut seulement KO les cartes qui ont l'effet [Blocker] au moment où la carte est utilisée..

-----ST01-17 Thousand Sunny

Pouvez-vous utiliser l'effet [stage] de cette carte au tour où elle est joué ?

Oui vous pouvez.

ST02

-----ST02-01 Eustass Kidd

Si ce leader a déjà attaqué pendant ce tour, peut-il ré-attaquer avec son effet qui lui permet de redevenir actif?

Oui, il peut lancer une nouvelle attaque.

-----ST02-03 Urouge

Si ce personnage est en combat et que le nombre de ces alliés diminue , que se passe-t-il pour son bonus de dégât?

Si, pendant l'étape de dégâts de cette bataille, vous contrôlez 3 personnages ou plus, ce personnage est considéré comme ayant puissance de +2000.

Est-ce que ce personnage compte lui-même dans le nombre d'unités à contrôler pour activer son bonus?

Oui, si tu contrôles 3 personnage en incluant le bonus de +2000 s'active.

Son bonus de dégât reste activé pendant le tour adverse ?

Oui le bonus est actif pendant le tour de chaque joueurs.

-----ST02-07 Jewelry Bonney

Est-il possible de récupérer une carte Super novas , d'une autre couleur?

Oui

Si je découvre aucune carte supernovas que se passe t'il

Décide de l'ordre des cartes puis passe les toutes sous le deck.

Est-il possible d'utiliser l'effet et donc de mettre la carte en mode "rest " au tour ou elle est joué?

Oui

-----ST02-08 Scratchmen Apoo

Est-il possible de viser un don déjà inactif avec son effet ?

*Non, vous ne pouvez pas. Veuillez cibler jusqu'à 1 des Don !
actif de votre adversaire dans sa zone de coût.*

Pouvez-vous incliné un DON! attaché au personnage de votre adversaire ?

*Non, vous ne pouvez pas. Veuillez cibler jusqu'à 1 des Don !
actif de votre adversaire dans sa zone de coût.*

-----ST02-09 Trafalgar Law

Si ce personnage a déjà attaqué pendant ce tour, peut-il ré-attaquer avec un effet qui lui permet de redevenir actif?

Oui, il peut lancer une nouvelle attaque.

-----ST02-10 Basil Hawkins

Si ce personnage a déjà attaqué pendant ce tour, peut-il ré-attaquer avec un effet qui lui permet de redevenir actif?

Oui, il peut lancer une nouvelle attaque.

**Lorsque ce personnage combat un personnage de l'adversaire
, quand revient-il à l'état actif ?**

*En supposant qu'il ait combattu un personnage, il retourne à l'état actif à la fin du combat.
à la fin de la bataille.*

**Si ce personnage a attaqué le leader de l'adversaire
mais que le [Bloqueur] de votre adversaire a été activé, doit-il quand même
redevenir actif ?**

Oui, il redeviendra actif.

-----ST02-13 Eustass Kidd (Character)

**Si ce personnage a 1 ou plusieurs Don !! attachés, pouvez-vous
choisir de ne pas le rendre actif à la fin de votre tour ?**

Non, si possible, il revient à l'état actif.

Que se passe-t-il avec l'effet [Fin de votre tour] de ce personnage s'il est déjà actif ?
Nothing. As it's already Active nothing occurs.

-----ST02-14 X Drake

**Est-ce qu'un personnage possédant à la fois les traits " Supernovas " et
le trait 'Marine' gagne-t-il +2000 en puissance ?**

*Non, ils ne le font pas. Si un personnage possède l'un ou l'autre des traits listés ou les deux,
il gagne seulement
+1000 Puissance.*

-----ST02-15 Scalpel

**Si vous n'avez aucun Don !! dans votre Zone de coût, pouvez-vous
activer l'effet [Counter] de cette carte ?**

Oui, vous pouvez activer l'effet.

**Si vous n'avez pas assez de don !! dans votre Zone de coût,
pouvez-vous activer l'effet [Trigger] de cette carte ?**

*Oui, vous pouvez activer l'effet. Dans cette situation
vous pouvez choisir de passer 0 ou 1 Don !! Actif*

-----ST02-16 Repel

Si vous n'avez aucun Don !! dans votre Zone de coût, pouvez-vous

activer l'effet [Counter] de cette carte ?

Oui, vous pouvez activer l'effet.

-----ST02-17 Straw Sword

Pouvez-vous cibler un personnage déjà engagé avec l'effet [Main] de cette carte ?

Si, vous le pouvez. Dans cette situation, l'effet [Main] n'a aucun effet.

Pouvez-vous utiliser une carte Event avec l'attribut 'Supernovas' avec l'effet [Trigger] de cette carte ?

Non, vous ne pouvez pas. Vous pouvez seulement jouer des personnages ou des Stages/terrains

Si vous utilisez l'effet [Trigger] de cette carte pour jouer une carte avec un effet [On Play], cet effet [On Play] est-il s'active-t-il ?

Oui, l'effet [On Play] s'active.

ST03

-----ST03-01 Crocodile (Leader)

Pouvez-vous utiliser l'effet [Activate : Main] de cette carte pour retourner votre propre personnage dans votre main ?

Oui, tu peux renvoyer ton propre personnage dans ta main.

-----ST03-03 Crocodile (Character)

Si vous utilisez l'effet [When Blocking] de cette carte pour remettre le personnage attaquant sous le deck, quel est le résultat du combat ?

Comme le personnage attaquant n'est plus sur le terrain la bataille se termine sans que rien ne se passe.

Pouvez-vous utiliser la fonction [When Blocking] de cette carte pour remettre votre propre personnage au fond de la pioche ?

Yes, you can.

-----ST03-04 Gecko Moria

Pouvez-vous ajouter à votre main une carte 'Gecko Moria' qui n'est pas 'ST03-04 Gecko Moria' ?

Non, vous ne pouvez pas. L'effet de cette carte ne peut pas ajouter une carte une carte nommée 'Gecko Moria' à votre main.

-----ST03-05 Dracule Mihawk

**Si votre deck n'a plus qu'une seule carte et que ce personnage a un Don !
attaché, pouvez-vous attaquer avec
ce personnage ?**

Oui, vous pouvez attaquer. Mais parce que vous devez activer l'effet [En attaquant] dans la mesure où cela est possible, votre paquet aura 0 carte et vous perdrez lorsque votre paquet aura atteint 0 carte restante.

-----ST03-07 Sentomaru

**Si vous n'avez pas de 'Pacifista' dans votre deck, pouvez-vous
activer l'effet de cette carte ?**

Oui, vous le pouvez. Après avoir regardé votre jeu, vous ne jouerez rien et vous mélangerez ensuite votre deck.

-----ST03-09 Donquixote Doflamingo

**Pouvez-vous utiliser l'effet [On Play] de cette carte pour la retourner
ou un autre de vos propres personnages dans votre main ?**

Oui, tu peux remettre ce personnage ou un autre de tes propres personnages.

-----ST03-10 Bartholomew Kuma

**Après avoir regardé les 3 premières cartes de votre jeu, pouvez-vous
placer 1 carte en haut de votre deck et 2 en bas ?**

Non, vous ne pouvez pas. Après avoir disposé les 3 cartes comme vous le souhaitez , elles doivent toutes être placées ensemble en haut ou en bas de votre deck.

**Si votre deck n'a plus que 2 cartes ou moins, pouvez-vous
activer l'effet de cette carte ?**

Oui, vous le pouvez. En regardant les cartes, votre deck n'est pas considéré comme étant à 0 carte restante

-----ST03-14 Marshall D Teach

**Pouvez-vous utiliser l'effet [On Play] de cette carte pour la retourner
ou un autre de vos propres personnages dans votre main ?**

Oui, tu peux remettre ce personnage ou un autre de tes propres personnages dans votre main.

-----ST03-15 Sables

Pouvez-vous utiliser l'effet [Main] de cette carte pour remettre votre propre personnage dans votre main ?

Oui, tu peux renvoyer ton propre personnage dans ta main.

-----ST03-16 Thrust Pad Cannon

Si vous renvoyez le personnage attaquant ou le personnage attaqué dans la main de leur propriétaire, quel est le Résultat de la bataille ?

Lorsque le personnage attaquant ou le personnage attaqué n'est plus sur le terrain, la bataille prend fin. sans que rien d'autre ne se produise.

Pouvez-vous utiliser l'effet [Counter] de cette carte pour remettre votre propre personnage dans votre main ?

Oui, tu peux renvoyer ton propre personnage dans ta main.

Si vous remettez votre propre personnage dans votre main, pouvez-vous utiliser le [counter] de ce personnage pendant la bataille en cours ?

Oui, vous pouvez.

-----ST03-17 Love-Love Mellow

Si vous avez 4 cartes en main dont cette carte, pouvez-vous tirer une carte en utilisant l'effet de cette carte ?

Oui, vous pouvez tirer une carte. Lorsque la carte événement est activée, elle est mise à la poubelle et ne fait plus partie de votre main.

ST04

ST04-01 Kaido (Leader)

Si votre adversaire n'a plus de point vie, pouvez-vous utiliser l'effet de cette carte pour gagner ?

Non, vous ne pouvez pas. Vous pouvez activer l'effet, mais comme

votre adversaire n'a pas de carte de vie, il n'aura aucun effet.

ST04-02 Ulti

Si vous n'avez pas de carte en main pour utiliser l'effet [On Play] de cette carte, pouvez vous quand même jouer cette carte?

Oui, vous pouvez jouer cette carte.

Si vous avez 4 don!! actif et que vous jouer ulti, pouvez vous utilisez l'un des don!! pour faire son effet??

Oui, vous pouvez.

ST04-04 Kaido (Character)

S'il n'y a pas de personnage à KO, est-ce que la carte peut quand même gagner <Rush> via son effet [On Play] ?

Oui, c'est possible. 0 est un choix valide lorsqu'un effet indique "jusqu'à #"

ST04-08 Jack

Si vous n'avez pas de cartes dans votre paquet Don ! pouvez vous activer l'effet de cette carte ?

Oui, vous pouvez. Après avoir défaussé une carte de votre main, rien d'autre ne se produit.

Si vous n'avez aucune carte en main, pouvez-vous quand même jouer cette carte ?

Oui, vous pouvez jouer cette carte. Mais vous ne pouvez pas activer l'effet [On Play] de cette carte.

ST04-10 Who's Who

Si vous n'avez aucun Don !! qui peut être remis dans le paquet Don !!, pouvez-vous jouer cette carte via son effet [trigger] ?

Oui, vous pouvez jouer cette carte. Mais comme tu n'as pas les cartes Don !! requises, vous ne pouvez pas activer l'effet [On Play] de cette carte.

ST04-14 Lead Performer 'Disaster'

Pouvez-vous choisir de n'ajouter qu'un seul Don !!

Non, si possible, vous devez également piocher 1 carte.

Si vous n'avez pas de cartes dans votre paquet Don ! pouvez vous activer l'effet de cette carte ?

Oui, vous pouvez.

ST04-15 Brachio Bomber

**Si vous n'avez pas de cartes dans votre paquet Don !
pouvez vous activer l'effet de cette carte ?**

Oui, vous pouvez.

ST04-16 Blast Breath

**Pouvez-vous activer cette carte mais choisir de ne pas remettre 1
Don !! dans votre paquet de Don !!?**

Oui, vous pouvez activer la carte mais rien ne se passera
se produira

ST04-17 Onigashima

**Si votre chef n'a pas le trait 'Royaume animal
Pirates', pouvez-vous quand même activer l'effet [Main] de cette carte ?**

Oui, vous pouvez activer l'effet mais rien ne se passera

**Si vous n'avez pas de cartes dans votre paquet Don !
pouvez vous activer l'effet de cette carte ?**

Oui, vous pouvez

FAQ BT1

[Source](#)

**Si un personnage de puissance 0 se bat contre un personnage de puissance 0,
L'attaquant gagne. Le personnage en défense est-il mis KO ?**

Oui, c'est un KO.

**Si un personnage de Puissance 6k est ciblé par un effet de Puissance -10k, Que se
passe-t-il ?**

Le personnage a maintenant une puissance de -4k

**Si un personnage avec un pouvoir de -4k a un don attaché, à combien est sa
puissance ?**

Le personnage a maintenant une puissance de -3k

ROUGE

Op01-001 Zoro Leader : Si vous avez 2 don attachés à ce leader, faites vos les personnages gagnent +2k de puissance grâce à l'effet [Your Turn] ?

Non, ils ne le font pas.

Op01-003 Luffy Leader

Est-ce qu'un personnage peut être activé par la fonction [Activate Main] ? l'effet attaque encore ?

Oui, ils peuvent attaquer à nouveau.

Op01-004 Usopp

Si votre adversaire utilise un événement et que ce personnage est retiré du terrain, pouvez-vous piocher une carte par le biais de ceci l'effet du personnage ? Non, vous ne pouvez pas.

Si votre adversaire active le [triggerr] d'un Événement, pouvez-vous tirer une carte via l'effet de ce personnage ? Non, l'activation d'un [Trigger] est différente de l'activation d'un [EVENT].

Si ce personnage a un don attaché et que votre adversaire utilise un événement, pouvez-vous choisir de ne pas tirer une carte ? Non, vous ne pouvez pas.

Op01-011 Gordon

Si vous n'avez pas d'autres cartes en main, pouvez-vous quand même jouer ceci personnage ? Oui, vous pouvez jouer ce personnage. Dans ce scénario, le [on L'effet [play]] ne s'active pas.

Op01-014 Jinbe

Si vous n'avez pas de carte de personnage en main que vous avez peut jouer avec l'effet [En cas de blocage], ce personnage peut-il encore activer [Bloqueur] ? Oui, il peut activer le [Bloqueur].

Si vous avez 5 personnages sur le terrain, pouvez-vous utiliser l'effet [En cas de blocage] pour jouer une carte personnage de votre main ? Oui, vous pouvez activer l'effet. Dans ce scénario, révélez le personnage que vous souhaitez jouer, sélectionnez un des personnages de votre zone de personnage et mettez-le à la poubelle, puis jouez le personnage révélé.

Op01-016 Nami

Pouvez-vous utiliser l'effet [ON play] pour ajouter une carte non rouge, non Nami', 'Straw Hats Crew' à votre main ?

Oui, vous pouvez.

S'il n'y a pas de carte viable à ajouter à votre main via le [OnPlay], que se passe-t-il ?

Retournez toutes les cartes que vous avez regardées au bas de la pioche dans n'importe quel ordre.

Si vous avez 4 cartes ou moins dans votre jeu, que se passe-t-il avec l'effet [ONplay] ?

Regardez toutes les cartes restantes dans votre jeu.

Pendant que

vous regardez les cartes, votre jeu n'est pas considéré comme ayant 0 carte restante.

Pouvez-vous utiliser l'effet [On Play] pour ajouter d'autres "Nami" ?

des cartes telles que la ST01-007 à votre main ?

Non, vous ne pouvez pas.

Op01-020 Hyogoro

Vous pouvez activer l'effet "Reposez ce personnage" de la même façon comment ce personnage est joué ? Oui, vous pouvez.

Op0-021 Franky

Est-ce que ce personnage peut attaquer avec son effet [Don x1] au tour il est joué ?

Non, c'est impossible.

Op01-022 Brook

L'effet [Lors d'une attaque] peut-il cibler un seul personnage pour l'utilisation de l'effet [Lors d'une attaque] ? Puissance -4k ? Non, vous ne pouvez pas. Vous devez cibler jusqu'à 2 cibles distinctes des personnages.

Op01-024 Le personnage de Luffy

Est-ce que l'effet [Don x2] signifie que ce personnage ne peut pas être KO par les effets des personnages 'Strike' ? Non, il sera KO. L'effet n'empêche que le KO par combat.

Op01-026 Gum-Gum Faucon rouge

Si vous utilisez l'effet [Counter] pour mettre l'attaquant KO, qu'est-ce que cela signifie ? le résultat de la bataille ? A la fin de l'étape du pion, si l'attaquant ou le le personnage attaqué n'est plus sur le terrain, terminez le combat sans passer à l'étape des dégâts.

Si vous utilisez l'effet [Counter] pour mettre KO l'attaquant, pouvez-vous activer d'autres effets de [Contre] ? Oui, vous pouvez.

Op01-030 Dans deux ans !! Dans l'archipel de Sabaody !!

Pouvez-vous utiliser l'effet [Main] pour ajouter une carte non rouge straw hat crew dans votre main ? Oui, vous pouvez.

S'il n'y a pas de carte viable à ajouter à votre main par le biais des [Effet, que se passe-t-il ? Retournez toutes les cartes que vous avez regardées depuis le haut du deck. au bas de la pioche dans n'importe quel ordre.

VERT

Op01-031 Oden Leader

Pouvez-vous utiliser l'effet [Activate Main] de cette carte à mi-chemin en payant le coût d'une carte, ce qui vous permet d'utiliser une carte qui coûte plus cher que le nombre de don que vous avez ? Non, vous ne pouvez pas.

Op01-038 Kanjuro

Quand votre adversaire choisit une carte de votre main, faites... ils le font sans regarder ? Oui, ils choisissent la carte sans regarder le contenu. de votre main.

Op01-039 Tueur

Ce personnage est-il pris en compte pour le critère "Tant que vous avez 3" ? l'état d'un ou plusieurs personnages ? Oui, il se compte lui-même.

Op01-040 Kin'emon

Si votre chef n'est pas 'Kozuki Oden', pouvez-vous quand même jouer la carte ? Oui, vous pouvez mais L'effet [On play] ne fera rien.

Op01-041 Kozuki Momonosuke

Pouvez vous activez l'effet "rested" de cette carte le tour ou elle est joué ? Oui, vous pouvez.

Pouvez-vous utiliser l'effet [Activation principale] pour ajouter une carte non verte "Land of Wano" dans votre main ? Oui, vous pouvez.

S'il n'y a pas de carte viable à ajouter à votre main par le biais des L'effet [Activation principale], que se passe-t-il ? Retournez toutes les cartes que vous avez regardées depuis le haut du deck. au bas de la pioche dans n'importe quel ordre.

Op01-042 Komurasaki

Si votre chef n'est pas 'Kozuki Oden', pouvez-vous quand même jouer la carte? Oui, vous pouvez la jouer. Que vous payiez ou non le prix, le L'effet [On play] ne fera rien.

Op01-046 Denjiro

Si votre leader n'est pas 'Kozuki Oden', pouvez-vous quand même attaquer avec ce personnage ? Oui, vous pouvez attaquer. L'effet [En attaquant] fera rien.

Op01-047 Trafalgar Law

Pouvez-vous jouer le personnage retourné dans votre main par le biais du L'effet [On Play] ? Oui, vous pouvez.

Pouvez vous jouer law et ne rien remonter pour ensuite jouer un personnage cout 3 ou moins ?

non vous ne pouvez pas.

Op01-048 Bepo

Si vous avez déjà 5 personnages sur le terrain et que vous attaquer avec bépo , pouvez vous placer bepo en trash ?

Oui, vous le pouvez. Comme le personnage attaquant n'est plus sur le terrain, la bataille se termine sans que rien ne se passe

Op01-05 Eustass Kidd

Vous pouvez activer l'effet "Reposez ce personnage" le même tour que le personnage a été joué ? Oui, vous pouvez.

Si votre adversaire possède 2 personnages OP01-051 'Eustass Kidd' sur le terrain, que se passe-t-il avec l'effet effet [Tour de l'adversaire] ?

Vous pouvez attaquer n'importe quel personnage de votre adversaire nommé Eustass Kidd'.

Si vous n'avez pas en main une carte de personnage de coût 3 ou moins, pouvez-vous utiliser l'effet [Activation principale] pour reposer ce personnage ? Oui, vous pouvez.

Op01-052 Raizo

Lorsque ce personnage attaque, il est considéré comme reposé pour la condition 'Pendant que 2 ou plus de vos personnages sont reposés', ce qui vous permet de piocher une carte avec son [Quand]. Effet [d'attaque] ? Oui, tu peux tirer une carte.

Op01-055 Tu peux être mon Samouraï ! !!

Pouvez-vous reposer un personnage joué le même tour pour activer l'effet [Principal] de cette carte ? Oui, vous pouvez.

Lorsque vous activez cet événement, pouvez-vous choisir de ne pas reposer 2 de vos personnages ? Oui, vous pouvez, et l'événement ne fera rien.

Op01-057 Chute d'eau paradisiaque

Si vous faites passer le personnage attaquant en mode actif avec l'effet [Counter] de la carte, l'attaque est-elle invalidée ? Non, comme la cible de l'attaque a déjà été déterminée L'attaque continue.

Pouvez-vous activer [Blocker] sur un personnage passé en mode actif avec l'effet [Counter] de cette carte pendant la battle phase ? Non, comme l'étape de blocage de la bataille en cours est déjà terminée, vous ne pouvez pas activer le [Bloqueur].

Op01-059 Be-beng !!

Un personnage passé à l'état actif par le biais de la [Main] de cette carte peut-il attaquer encore ? Oui, ils peuvent attaquer à nouveau.

BLEU

Op01-060 Doflamingo Leader

Si vous ne jouez pas la carte révélée avec L'effet [Attaque], reste-t-il face visible ?

Non, placez-la face cachée sur le dessus de votre paquet

Op01-061 Kaido Leader

Si vous mettez KO le personnage de votre adversaire avec un effet [Don -1] ou similaire, laissant ce leader sans don attaché, pouvez-vous activer toujours l'effet [Don x1] ? Non, quand le personnage de l'adversaire est KO, vous ne remplissez plus la condition [Don x1] et vous ne pouvez donc pas activer l'effet.

Op01-062 Crocodile Leader

Vous avez 6 cartes en main et activez un événement, réduisant votre main à 5 cartes, puis activez un autre événement réduisant votre main à 4 cartes. Pouvez-vous alors utiliser ce l'effet [Don x1] de la carte pour tirer une carte ? Oui. Comme vous n'avez pas encore tiré de carte par le biais de ce leader effet, vous pouvez tirer 1 carte.

Vous avez 5 cartes en main et jouez un événement tel que ST04- 006 'Lead Performer "Disaster"', ce qui réduit votre main à 4 cartes, mais grâce à l'effet de l'événement, vous retrouvez 5 cartes. en main. Pouvez-vous alors utiliser l'effet [Don x1] de cette carte pour tirer une carte ? Non, comme vous avez plus de 4 cartes en main après l'activation de l'événement, vous ne pouvez pas tirer de carte.

Vous activez l'effet [Trigger] d'un événement, pouvez-vous utiliser l'effet [Trigger] d'un événement ? l'effet [Don x1] pour tirer une carte ? Non, l'activation d'un [Trigger] est différente de l'activation d'un [Trigger]. Événement.

Op01-063 Arlong

Vous pouvez activer l'effet "Reposez ce personnage" au même tour que la carte à était joué ? Oui, vous pouvez.

Lorsque vous choisissez une carte de la main de votre adversaire, vous le faites sans regarder le reste ? Oui, choisissez la carte sans regarder le reste de la main.

Lorsque vous choisissez une carte de la main de votre adversaire, ils peuvent changer l'ordre des cartes dans leur main ? Oui, ils le peuvent.

Si votre adversaire n'a pas de cartes en main, L'effet [principal] réduit leur vie ? Non, ce n'est pas le cas. Pendant l'effet , rien ne se produit.

Op01-064 Alvida

Est-ce que le [counter] récupéré après le when attacking peut-être joué pendant la même bataille ? Oui, c'est possible

Op01-067 Crocodile

If you have multiple of this card's [Don x1] effects, will the cost of an event card drop below 0? No, it will not

Op01-070 Mihawk

Pouvez-vous utiliser l'effet [On play] pour placer votre propre personnages au fond de votre jeu ? Oui, vous pouvez.

Op01-071 Jinbe

Pouvez-vous utiliser l'effet [On play] pour placer vos propre personnages au fond de votre jeu ? Oui, vous pouvez.

Op01-072 Smiley

Ce personnage attaque et votre adversaire utilise un [Counter] qui réduit la taille de votre main les dommage de ce personnage sont-ils modifiés ? Oui, c'est le cas. L'issue de la bataille dépend de la les valeurs de puissance actuelles des personnages au moment où vous procédez à l'étape des dommages

Op01-073 Doflamingo

Après avoir regardé les 5 premières cartes de votre jeu, pouvez-vous placer 1 carte sur le dessous de votre jeu et 4 cartes sur le dessus de votre jeu ? Non, vous ne pouvez pas. Après avoir réarrangé l'ordre des 5 cartes, elles doivent toutes être placées ensemble, soit en haut, soit en bas.

Si vous avez 4 cartes ou moins dans votre jeu, que se passe-t-il avec l'effet [En jeu] ?

Regardez toutes les cartes restantes dans votre jeu. Pendant que vous regardez les cartes, votre jeu n'est pas considéré comme ayant 0 carte restante.

Op01-075 Pacifista

Pouvez-vous avoir 51 copies ou plus de cette carte dans votre deck ? Non, vous ne pouvez pas.

Op01-077 Perona

Après avoir regardé les 5 premières cartes de votre jeu, pouvez-vous placer 1 carte en haut de votre jeu et 4 cartes en bas ? Non, vous ne pouvez pas. Après avoir réarrangé l'ordre des 5 cartes ils doivent tous être placés ensemble en haut ou en bas de votre jeu.

Si vous avez 4 cartes ou moins dans votre jeu, que se passe-t-il avec l'effet [En jeu] ?

Regardez toutes les cartes restantes dans votre jeu. Pendant que vous regardez les cartes que votre jeu n'est pas considéré comme ont 0 carte restante.

Op01-090 Miss Double Doigt (Zala)

Lorsque ce personnage est KO, pouvez-vous choisir de ne pas tirer une carte ? Non, vous ne pouvez pas.

Op01-084 M.2.Bon.Kurei(Bentham)

Pouvez-vous utiliser l'effet [Lors de l'attaque] pour ajouter une carte non bleu 'Baroque Works' dans votre main ? Oui, vous pouvez.

S'il n'y a pas de carte d'événement " Œuvres baroques " à ajouter à votre main via l'effet [En attaquant], que se passe-t-il ? Retournez toutes les cartes que vous avez regardées depuis le haut du deck au bas de la pioche dans n'importe quel ordre.

Op01-086 Surchauffe

Pouvez-vous utiliser l'effet [Counter] ou [Trigger] de cette carte pour remettre votre propre personnage dans votre main ? Oui, vous pouvez.

Si vous utilisez l'effet [Counter] pour retourner l'attaque ou le personnage attaqué dans la main de son propriétaire, quelle est la résultat de la bataille ? A la fin de l'étape du compteur, si l'attaquant ou le personnage attaqué n'est plus sur le terrain, mettez fin à l'étape du compteur. sans passer à l'étape des dommages.

Op01-087 Agents de police

Pouvez-vous activer [Blocker] sur un personnage joué avec l'effet (counter de cette carte pendant la bataille en cours ? Non, comme l'étape du bloc de la bataille en cours est déjà terminé, vous ne pouvez pas activer le [Bloqueur].

Op01-088 Spada du désert

Après avoir regardé les 3 premières cartes de votre jeu, pouvez-vous placer 1 carte sur le dessus de votre jeu et 2 cartes sur le dessous de votre jeu ? Non, vous ne pouvez pas. Après avoir réarrangé l'ordre des 3 cartes, elles doivent toutes être placées ensemble, soit en haut, soit en bas. au fond de votre paquet.

Si vous avez 2 cartes ou moins dans votre jeu, que se passe-t-il ? Regardez toutes les cartes restantes dans votre jeu. Pendant que vous regardez les cartes que votre jeu n'est pas considéré comme ont 0 carte restante.

Op01-89 Crescent Cutlass

Si votre chef n'a pas "Les sept seigneurs de la guerre" pouvez-vous activer cet événement ? Oui, vous pouvez l'activer mais rien ne se produira.

Pouvez-vous utiliser l'effet [Counter] de cette carte pour retourner votre propre personnage dans votre main ? Oui, vous pouvez.

VIOLET

Op01-091 King Leader

Est-ce que "Tant que vous avez 10 dons sur le terrain" inclut les dons attaché à votre chef ou à vos personnages ? Oui, il compte tous les dons dans votre zone de leader, zone de personnage, le terrains, et la zone de don!

Op01-093 Ulti

Si vous n'avez pas de don dans votre jeu de don, pouvez vous jouer ce personnage ? Oui, vous le pouvez. Dans ce scénario, que vous choisissiez ou non pour payer le coût de l'effet [On Play], rien ne se produira.

Pouvez-vous jouer ce personnage et choisir de ne pas payer les (1) coût de l'effet [On Play] ? Oui, vous pouvez.

Op01-094 Kaido

Si votre chef n'a pas le "Animal Kingdom Pirates". type, pouvez-vous jouer ce personnage ? Oui, vous le pouvez. Que vous choisissiez ou non de payer le coût de l'effet [On Play], rien ne se produira.

Op01-095 Kyoshirou

Si vous n'avez pas 8 don! ou plus sur le terrain, pouvez vous jouer ce personnage ? Oui, vous pouvez.

Est-ce que "Tant que vous avez 8 ou plus de don sur le terrain" inclut ceux attachés pas à votre chef ou à vos personnages ? Oui, il compte tous les dons dans toutes les zones.

Op01-096 King

Si vous ne pouvez tuer qu'un seul personnage avec la carte [On Play] de cette carte. pouvez-vous activer l'effet ? Oui, vous pouvez

Op01-101 Sasaki

Si vous n'avez aucune carte en main, ce personnage peut-il attaquer ? Oui, c'est possible.

Si vous n'avez pas de don dans votre jeu de don, pouvez vous utiliser L'effet [lors d'une attaque] pour défausser une carte de votre main ? Oui, vous pouvez.

Op01-102 Jack

Quand vous attaquez avec ce personnage, pouvez-vous choisir de ne pas renvoyer un don votre don deck ? Oui, vous le pouvez. Dans ce scénario, vous ne pouvez pas activer le L'effet [Quand on attaque].

Op01-105 Bao Huang

Lorsque vous choisissez une carte de la main de votre adversaire, vous le faites sans regarder ? Oui, choisissez la carte sans regarder le contenu la main adverse.

Lorsque vous choisissez 2 cartes de la main de votre adversaire, peuvent-ils changer l'ordre des cartes dans leur main ? Oui, ils le peuvent

Lorsque vous choisissez 2 cartes de la main de votre adversaire, vous choisissez le second après que le premier ait été révélé ? Non, choisissez les deux cartes en même temps et ensuite elles sont révélés simultanément.

Op01-108 Hitokiri Kamazo

Lorsque ce personnage est KO, pouvez-vous choisir de ne pas KO un personnage de l'adversaire avec l'effet [When KO'd] ? Oui, vous pouvez.

Op01-109 Qui est Qui ?

Tant que vous avez 8 ou plus de don sur le terrain comprend votre chef ou vos personnages ? Oui, il compte tous les dons dans toutes les zones

Op01-112 Page 1

Pouvez-vous activer l'effet [Activate Main] et ensuite attaquer avec ce personnage le même tour que ce personnage est joué ? Non, vous ne pouvez pas.

Op01-113 Holdem

Quand ce personnage est KO, pouvez-vous choisir de ne pas ajouter un carte don avec l'effet [When KO'd] ? Oui, vous pouvez.

Op01-114 X.Drake

Si votre adversaire n'a pas de cartes en main, pouvez-vous jouer ce... personnage ? Oui, vous le pouvez. Que vous choisissiez ou non de payer le coût de l'effet [On Play], rien ne se produira.

Votre adversaire choisit-il la carte qu'il doit défausser avec cette carte ? Oui, ils le font.

Op01-115 Marchoo de l'éléphant

Si vous n'avez aucun don dans votre jeu de don, pouvezvous activer le [Main] effet ? Oui, vous pouvez

Op01-116 Fruit du diable artificiel SMILE

Si vous n'avez pas de carte de personnage vous pouvez jouer avec ceci l'effet [principal] de la carte, que se passe-t-il ? Retournez toutes les cartes que vous avez regardées depuis le haut de l'écran. au bas de la pioche dans n'importe quel ordre..

Si vous jouez une carte avec un effet [On Play] en utilisant la fonction L'effet [Trigger], pouvez-vous activer cet effet [On Play] ? Oui, vous pouvez.

Op01-118 Mortier Ulti

Pouvez-vous choisir de ne pas tirer de carte lorsque vous utilisez la fonction L'effet [counter] ? Non, vous devez tirer une carte.

Op01-119 Thunder Bagua

Si vous n'avez pas de don dans votre jeu de don, pouvez vous activer L'effet [counter] ? Oui, vous pouvez.